

//DESENARE DE SUPRAFETE IN 3D

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<math.h>
#include<graphics.h>
```

```
double xrmin,yrmin,xrmax,yrmax,sx,sy,f=0.5,a=M_PI/4;
int xemn,yemin,xemax,yemax,n=10;
```

```
int xe(double xr)
{
return xemn+sx*(xr-xrmin);
}
int ye(double yr)
{
return yemax-sy*(yr-yrmin);
}
```

```
double xp(double x,double y,double z)
{
//return x; //proiectia pe oxy
//return y; //pe oyz
//return z; //pe oxz
return y-f*cos(a)*x; //proiectie oblica pe oyz
//return x-f*cos(a)*z; //proiectie oblica pe oxy
//return z-f*cos(a)*y; //proiectie oblica pe oxz
}
```

```
double yp(double x,double y,double z)
{
//return y; //proiectia pe oxy
//return z; //pe oyz
//return x; //pe oxz
return z-f*sin(a)*x; //proiectie oblica pe oyz
//return y-f*sin(a)*z; //proiectie oblica pe oxy
//return x-f*sin(a)*y; //proiectie oblica pe oxz
}
```

```
void initgr()
{
int gd, gm;
gd=DETECT;
initgraph(&gd, &gm, "c:\\tc\\bgi");
xrmin=-2;
yrmin=-2;
xrmax=2;
yrmax=2;
xemn=0;
yemin=0;
xemax=getmaxy();
yemax=getmaxy();
sx=(xemax-xemn)/(xrmax-xrmin);
sy=(yemax-yemin)/(yrmax-yrmin);
//line(xe(xrmin),ye(0),xe(xrmax),ye(0));
//line(xe(0),ye(yrmin),xe(0),ye(yrmax));
```